

Manual De UTILIZARE DGT1001 (Română)

Introducere

Felicitări pentru alegerea de a cumpăra acest **“GameTimer”** (cronometru universal pentru joc în doi) de la Digital Game Technology. Acest cronometru poate genera mai multă emoție și dinamică în orice joc care implică două persoane. Butoanele plasate ergonomic în partea de sus, alături de ecranul generos fac din DGT1001 un cronometru ușor de programat și foarte intuitiv. Funcționează cu intervale de timp (timer) cronometrate descrescător (countdown) sau crescător (count-up), programabile de la 1 secundă la până la 9 ore și 30 de minute. Cronometrul comută de la un jucător la altul prin apăsarea unuia din butoanele pe care scrie **“Stânga”** sau **“Dreapta”**. Puteți folosiți **“GameTimer”** pentru o varietate de jocuri cum ar fi Șah, Cărți, Poker, Scrabble™, Domino, Monopoly etc. Sau în orice al joc care implică doi jucători. Pur și simplu îl porniți, setați intervalul dorit apoi apăsați start. Să începă jocul!

Bateria

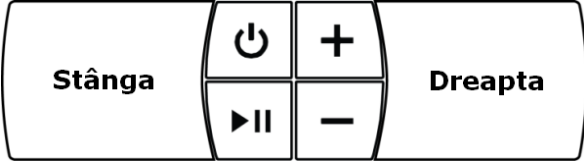
DGT1001 funcționează cu o singură baterie te tip AA. Dacă nu folosiți cronometrul pentru o perioadă mai îndelungată, vă recomandăm să scoateți bateriile din el pentru a preveni distrugera aparatului provocată de baterii vechi care pot prezenta scurgeri de substanțe periculoase. Atunci când pictograma  este afișată în partea din dreapta jos a ecranului, cronometrul poate fi folosit încă destul de mult timp până să se oprească complet. Pentru evitarea neplăcerilor recomandăm totuși, înlocuirea bateriilor.

Important

- Bateriile incluse în pachet NU sunt reîncărcabile. NU încărcați bateriile!
- NU folosiți baterii reîncărcabile în acest aparat.
- Atenție la polaritatea bateriilor (+,-) atunci când le introduceți în aparat.
- Bateriile descărcate vor fi scoase imediat din aparat.
- Nu produceți scurtcircuit bateriilor nicodată.

DGT1001 Utilizarea Cronometrului

Butoanele De Control



	Acest buton folosește la pornirea sau oprirea aparatului “GameTimer” Pentru a-l opri, Țineți apăsat acest buton timp de 1 secundă.
	Folosiți acest buton pentru creșterea intervalului de timp înainte de începerea jocului. Pentru un reglaj rapid, Țineți apăsat acest buton.
	Folosiți acest buton pentru scăderea intervalului de timp înainte de începerea jocului. Pentru un reglaj rapid, Țineți apăsat acest buton.
	Folosiți acest buton pentru oprirea sau pornirea cronometrului. Pentru pornirea cronometrului mai puteți folosi și butoanele “Stânga” sau “Dreapta”.

Aspectul Ecranului (afișaj)



Cum se folosește DGT1001 “GameTimer”

- Apăsați butonul . Ecranul afișează ultimele setări. Pictograma  afișată pe ecran indică inactivitatea cronometrului.
- În această situație, puteți trece la setarea intervalului de timp preferat, de la 0:00:00 la 9:30:00 folosind butoanele  și  .
- Acum puteți porni cronometrul fie apăsând pe butonul  fie prin acționarea butoanelor “Stânga” sau “Dreapta”. Apăsând butonul  începe cronometrarea intervalului de timp afișat în partea stânga (vedeți cele două puncte care clipește). Apăsând oricare din butoanele “Stânga” sau “Dreapta” veți porni instantaneu cronometrul celui alt jucător.
- Dacă vedeți pe ecran afișată pictograma  cronometrul este activ.
- Apăsând butonul  cronometrul intră în pauză. Pictograma  este activă acum.
- Pentru a continua cronometrarea apăsați  ori butoanele “Stânga” sau “Dreapta”.
- Atunci când unul dintre jucători ajunge la zero, se aude imediat un semnal sonor timp în care veți vedea afișat pe ecran stegulețul asociat celui jucător. Cronometrul nu va continua cu numărătoarea crescătoare.
- Pentru începerea unui nou joc, folosiți butonul  ca să opriți apoi să reporniți aparatul.
- Pentru începerea unui joc în modul de cronometrare crescătoare setați 00:00:00 ca interval de timp la pornire.

Setarea perioadelor de joc

La începutul unui joc fiecare jucător primește aceeași perioadă de timp. Cronometrul poate fi setat la intervalele de timp afișate în tabelul de mai jos:

Perioade de timp / jucator:	Intervale de timp optionale:
De la 0 la 1 minut	Intervale de 1 secundă
De la 1 la 10 minute	Intervale de 30 de secunde
De la 10 la 30de minute	Intervale de 1 minut
De la 30 de minute la 2 ore	Intervale de 5 minute
De la 2 ore la 9ore și 30 de minute	Intervale de 30 de minute

Semnificație comportament steguleț

Atunci cînd unul din jucători ajunge la zero (rămâne fără timp) stegulețul va fi afișat iar semnul  va indica faptul că timpul lui a îneput să fie cronometrat crescător. Cînd și al doilea jucător ajunge la zero, doar pictograma  va fi afișată fără steguleț. Această funcție face posibilă stabilirea jucătorului care ajunge primul la zero de fiecare dată (primul care rămâne fără timp). Dacă timpul afișat la începerea unui joc este zero, se va afișa pictograma  de ambele părți.

Avertismentul sonor

Sunetul poate fi oprit prin apăsarea butonului  și menținerea sa în poziția apăsat timp de 2 secunde, la pornirea aparatului. Pictograma  se afișează doar atunci când avertizarea sonoră este activă. În stare activa, sunetul se comportă sub forma unui semnal acustic (bip) scurt când vă rămân doar 10, 5, 4, 3 și 2 secunde apoi un semnal acustic (bip) mai lung în ultima secundă până la zero. În modul cronometru crescător funcția de avertizare sonoră nu este activă.

Instrucțiuni de întreținere și curățare

DGT1001 “GameTimer” este un produs de calitate foarte rezistent. Utilizat cu precauție, vă va oferi un termen de folosință îndelungată pentru mulți ani. Pentru curățarea aparatului folosiți o cârpă moale, ușor umedă. Nu folosiți produse de curățenie abrazive. Atenție! Razele solare pot cauza deformări ale aparatului.

Condiții de garanție

Digital Game Technology garantează “GameTimer” ca fiind în concordanță cu cele mai înalte standarde de calitate. Dacă, în ciuda eforturilor noastre de a selecta componente și materiale de cea mai bună calitate pentru producție și transport, “GameTimer”-ul tău prezintă totuși probleme de funcționare în primele 24 de luni de la achiziție, contactează imediat distribuitorul autorizat de la care ai făcut achiziția. La prezentare ți se poate cere dovada achiziției. La returnarea unui produs defect, oferă o descriere detaliată a problemei și seria produsului. Garanția este valabilă doar dacă DGT1001 a fost folosit în condiții nromale, cu atenție și fără intenții abuzive. Garanția se pierde imediat dacă DGT1001 a fost folosit greșit sau în condiții improprii ori se constată intervenții tehnice neautorizate și fără consimțământul scris de la Digital Game Technology.

Specificații tehnice

Baterie	Una bucată baterie AA (tip creion)
Marja de eroare	Mai puțin de 1 secundă pe oră
Carcasă	ABS plastic (culori variate)
Afișaj	115 x 17 (mm)
Dimensiuni	155 x 60 x 42 (mm)
Greutate	105 grame (inclusiv bateriile)

Precizări Legale

Informațiile din acest manual sunt rezultatul eforturilor susținute în vederea elaborării unui material de calitate cât mai complet. Cu toate acestea, nu există nicio răspundere pentru eventuale erori. Digital Game Technology își rezervă drepturile de a modifica specificațiile software sau hardware ale produsului prezentat în acest manual fără nicio notificare. Nicio parte a acestui manual nu va putea fi reprodușă, transmisă altor persoane sau tradusă în altă limbă, sub nicio formă, fără permisiunea scrisă de la Digital Game Technology.

 DGT1001 respectă directivele:2004/108/EC and 2011/65/EU.

 Acest produs este marcat cu simbolul de reciclare ceea ce înseamnă că după expirarea duratei de viață, produsul trebuie să ajungă în cel mai apropiat centru de colectare conform legilor în vigoare pentru zona în care este utilizat. NU aruncați produsul în același loc în care aruncați deșeurile menajere!

 Acest produs nu este destinat copiilor cu vîrste de la 0 la 3 ani. ATENȚIE! Include piese mici. Pericol de înghițire.

 DGT1001 corespunde regulamentului German “Der Grüne Punkt” Marcă înregistrată a Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV



DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands

www.digitalgametechnology.com